

Configuration de MySurvey : system.conf

Introduction

Il est possible de paramétrer les dossiers utilisés par défaut dans MySurvey en éditant le fichier « system.conf » qui se trouve dans le dossier PROGRAMDATA de l'application MySurvey. Tous les projets seront affectés des paramètres du fichier.

Pour chaque paramètre exposé, le fichier permet d'en définir la valeur en l'écrivant sur une ligne avec la syntaxe suivante :

NOM_DU_PARAMETRE : valeur

Toute ligne commençant par le caractère * est ignorée par MySurvey. Ceci permet d'indiquer au lecteur plus d'informations sur un paramètre, ou encore de désactiver temporairement un paramètre.

Variables dynamiques

Un certain nombre de variables sont disponibles afin d'utiliser leur valeur manière dynamique (en fonction du projet chargé par le biais de son fichier de lancement mySurvey.xml, du chemin de l'exécutable ou du nom de l'ordinateur) : Les variables s'écrivent systématiquement entre caractères « < » et « > » (« supérieur à » et « inférieur à »)

- **<APPLICATION_PATH>** : contient le chemin de l'exécutable ayant servi au lancement de mySurvey
- **<PROJECT_PATH>** : emplacement du dossier du projet ayant été chargé
- **<PROJECT_NAME>** : nom du projet ayant été chargé (défini dans le fichier de lancement)
- **<PROJECT_OWNER>** : nom du projet ayant été chargé (défini dans le fichier de lancement)
- **<PROJECT_UUID>** : Numéro unique du projet (défini dans le fichier de lancement)
- **<HOSTUSER_HOME_PATH>** : dossier de l'utilisateur défini dans le système d'exploitation (le plus souvent c'est le dossier Windows "mes documents" de l'utilisateur. Cela peut dépendre de votre infrastructure et des règles de votre service IT.)
- **<HOSTUSER_NAME>** : Login de l'utilisateur actuellement identifié dans la session Windows
- **<HOSTCOMPUTER_NAME>** : Nom de l'ordinateur
- **<USER_NAME>** : Nom de l'utilisateur MySurvey (par défaut identique à l'utilisateur Windows)
- **<USER_PATH>** : Chemin vers le dossier des données mySurvey de l'utilisateur (incluant les éventuels sous-dossiers que mySurvey serait susceptible d'ajouter). Cette variable va contenir le résultat de la concaténation des paramètres (décrits plus loin dans ce document) **USER_BASEPATH + USER_PATH_SUFFIX_INPROJECT** ou **USER_BASEPATH + USER_PATH_SUFFIX_NOTINPROJECT** selon que le chemin est dans le projet ou à l'extérieur.

Le fichier mySurvey.xml présent dans le dossier de projet contient les définitions de base des variables liées au projet en question. Comme par exemple le nom du projet (<name>) ou du propriétaire de l'installation (<owner>). En éditant le fichier mySurvey.xml vous pouvez ajouter vos propres variables comme par exemple le palier ou la tranche d'une installation. Dès lors que ces variables sont définies dans le fichier mySurvey.xml elles deviennent accessibles par mySurvey dans le fichier system.conf. Il est par contre interdit de renommer ou supprimer des variables définies dans le fichier de lancement mySurvey.xml.

Variables Windows utiles

L'accès aux variables Windows (par le biais de la notation **%VARIABLE%** est supporté par le système. Voici un exemple de variables utiles :

- **%APPDATA%** : chemin vers le dossier « **appdata\roaming** » de l'utilisateur Windows
- **%LOCALAPPDATA%** : chemin vers le dossier « **appdata\local** » de l'utilisateur Windows
- **%PUBLIC%** : chemin vers le dossier « **users\Public** » de la session Windows

Liste des paramètres

Si la valeur d'un paramètre commence par le signe « + », **NOM_DU_PARAMETRE : + valeur** ce paramètre devient alors en lecture seule : l'utilisateur n'aura pas la possibilité de modifier le paramètre dans mySurvey. Le champ en question apparaîtra en général grisé et ne pourra pas être édité.

La liste ci-dessous présente les paramètres avec leur valeur par défaut. Les paramètres en Gris ne sont pas encore complètement implémentés :

- **LOOKANDFEELNAME : Métalique**
Définit l'apparence de l'application parmi une liste de thèmes prédéfinis
- **APPLICATION_ACCESSLOG_PATH : <USER_PATH>\APPLOGS**
Emplacement des logs prévus pour conserver l'historique des connections utilisateurs à un projet
- **USER_NAME : <HOSTUSER_NAME>**
Nom de l'utilisateur mySurvey par défaut associé à l'ouverture d'un projet. La valeur par défaut utilise le nom de l'utilisateur de la session Windows
- **HOSTUSER_SETTINGPATH : %APPDATA%**
*Emplacement des fichiers de configurations liées à l'utilisateur de l'ordinateur, indépendamment du projet ouvert. Typiquement c'est le chemin où seront conservés les fichiers de licence, d'options de performances. Un sous dossier « mySurvey » sera systématiquement créé sous le chemin indiqué. **L'utilisateur DOIT impérativement avoir les droits d'écriture à cet emplacement.** Le chemin par défaut est %APPDATA% qui pointe vers l'arborescence « [/appdata/roaming/](#) » de l'utilisateur Windows.*
- **USER_BASEPATH : <HOSTUSER_HOMEPATH>**
*Emplacement de base des données mySurvey de l'utilisateur (Les objets que l'utilisateur va créer au sein de mySurvey seront stockés sur la base de ce chemin). **L'utilisateur DOIT y avoir les droits d'écriture.** La valeur par défaut <HOSTUSER_HOMEPATH> correspond ici au dossier « Mes Documents » de l'utilisateur Windows. Une autre option fréquemment utilisée est de proposer le stockage des données utilisateur au sein du projet, ce qui dans l'hypothèse d'un travail sur un support de stockage externe permet de conserver les données au plus près des données du projet ; en ce cas la variable à utiliser serait <PROJECT_PATH>, éventuellement précédée du signe « + » si vous souhaitez imposer ce chemin à l'utilisateur.*
- **USER_PATH_SUFFIX_INPROJECT : USERSDATA\<USER_NAME>**
*Définit la suite du chemin à appliquer à l'emplacement défini par le paramètre précédent **USER_BASEPATH**, dans l'hypothèse où cet emplacement est au sein du projet. Ici la valeur par défaut va créer un sous dossier « USERDATA » suivi d'un autre sous dossier du nom de l'utilisateur. Ce qui est la solution préconisée dans le cas d'un stockage des données utilisateur au sein d'un projet : en effet ce projet souvent stocké sur un support externe peut être communiqué à différents utilisateurs et chacun pourra avoir son propre dossier de stockage au sein du projet.*
- **USER_PATH_SUFFIX_NOTINPROJECT : \MYSURVEY DATA\<PROJECT_NAME>\<USER_NAME>**
*Définit la suite du chemin à appliquer à l'emplacement défini par le paramètre **USER_BASEPATH**, dans l'hypothèse où cet emplacement n'est PAS dans le chemin du projet. Ici la valeur par défaut va créer un sous dossier « MYSURVEY DATA » suivi d'un autre sous dossier du nom du projet. Ce qui est la solution préconisée afin que plusieurs projets différents ouverts sur le même ordinateur et par le même utilisateur aient chacun un espace de stockage dédié.*

- **USER_LOG_PATH :** <USER_PATH>\LOGS\
Emplacement où sont stockés les fichiers « logs » générés par mySurvey.
- **USER_DOCUMENTSPATH :** <USER_PATH>\DOCUMENTS\
Emplacement des documents attachés (par le biais du champ hyperlien) lorsque l'option « copier les documents liés dans mon espace de travail » est active.
- **EXPORTFOLDER_PATH :** <USER_PATH>\EXPORTS\
Emplacement par défaut proposé à l'utilisateur lors de l'export de données depuis mySurvey.
- **ANNOTATIONFOLDER_PATH :** <APPLICATION_PATH>\ANNOTATIONS\
*Emplacement des icônes utilisées par les objets annotation. Ici le dossier proposé est situé à l'emplacement du logiciel mySurvey (le fichier exécutable).
Si vous avez un jeu d'icône différent selon les projets vous pouvez aussi compléter ce chemin avec la variable <PROJECT_NAME> ou bien choisir de stocker les icônes dans chaque projet en remplaçant <APPLICATION_PATH> par <PROJECT_PATH>*
- **MODELFOLDER_PATH :** <APPLICATION_PATH>\MODELES3D\
Emplacement de la bibliothèque de modèles 3D. Ici le dossier proposé est situé à l'emplacement du logiciel mySurvey (le fichier exécutable).
- **SHAREFOLDER_PATH :** <PROJECT_PATH>\PARTAGES\
Dossier de publication des données partagées de l'utilisateur. L'accès en écriture est nécessaire.
- **SHAREFOLDERLOAD_PATH :** <PROJECT_PATH>\PARTAGES\
Dossier d'abonnement aux données partagées des autres utilisateurs.
- **SHAREASUSER :** <USER_NAME>
Définit le nom sous lequel les données partagées par l'utilisateur vont apparaître aux abonnés. Par défaut, c'est le nom de l'utilisateur mySurvey.
- **PROMPT_FORLANGUAGE :** :true
*Concerne uniquement le premier lancement de mySurvey sur l'ordinateur de l'utilisateur (quelque-soit le projet). Si la valeur est **true**, une boîte de dialogue invitera l'utilisateur à choisir la langue de l'interface. Si la valeur est **false**, c'est la langue par défaut détectée sur le système d'exploitation qui sera utilisée, l'anglais étant la langue par défaut si la langue du système n'est pas disponible.*
- **PROMPT_FORNEWPROJECTLAUNCH :** :false
*Concerne uniquement le premier lancement d'un projet sur un ordinateur par l'utilisateur; si ce paramètre est à **true**, une boîte de dialogue invitera l'utilisateur à confirmer son « nom mySurvey » ainsi que le dossier de stockage de ces données. Si le paramètre est à **false**, les variables <USER_NAME> et <USER_PATH> sont utilisées sans demande de confirmation.*
- **PROMPT_FORLICENCE :** :true
*Concerne uniquement le premier lancement de mySurvey sur l'ordinateur de l'utilisateur (quelque-soit le projet). Si aucune licence n'est affectée à l'ordinateur, une boîte de dialogue invitera l'utilisateur à entrer son code de licence si la valeur est **true**. Si la valeur est **false**, la licence par défaut sera la licence DISCOVER (qui permet l'utilisation de mySurvey en mode consultation, sans sauvegarde des mesures)*
- **WARN_USERFOLDER_EXIST :** :false
*Dans le cas où la boîte de dialogue de premier lancement d'un projet est affichée, et que l'utilisateur choisisse un dossier de stockage de ses données déjà existant, ce paramètre indique s'il faut générer un avertissement (valeur **true**) ou ne rien dire (valeur **false**)*
- **CopylinksIntoDOCUMENTSPATH :** :false
Définit si les documents liés par le champ hyperlien à un objet mySurvey doivent être physiquement copiés dans le dossier défini par la variable <USER_DOCUMENTSPATH>

- **CopylinksIntoSHAREFOLDER::false**

Défini si les documents liés par le champ hyperlien à un objet mySurvey doivent être physiquement copiés dans le dossier de partage lors du partage de l'objet.

- **loadlastUserApplicationState::true**

*Si la valeur est à **true**, l'espace de travail de l'utilisateur pour un projet donné est restauré dans l'état en cours lors de la fermeture, lors de la prochaine ouverture du projet.*

- **loadSharedDataOnLaunch::false**

*si la valeur est à **true**, les données auxquelles l'utilisateur s'est abonné seront automatiquement chargées au démarrage de l'application.*

Nota : si les données d'abonnement sont intégrées dans l'espace de travail de l'utilisateur, cette variable n'a aucun effet.